



命運之路+

決定你命運的，會是誰？

教學簡報



林玫伶



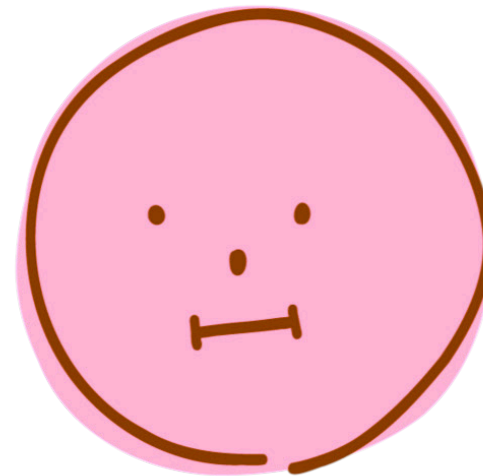
國泰人壽
Cathay Life Insurance

BETTER
TOGETHER

未來親子

最近在學校或生活中 有沒有讓你煩惱的事？

當你有煩惱要找人訴說時，
腦袋第一個閃過的身影，
會是誰？



進入遊戲之前

我們即將進入《命運之路+》的遊戲世界，
遊戲中的主角也正遭遇著讓他「好煩」的事。
進入遊戲之前請遵守以下規則……



1 注意事項

- 遇到要「選擇」時，想清楚再按；按下後無法回復，除非重置、遊戲從頭開始。
- 如果不想要有聲音，可關掉右上角的「音符」。
- 遊戲過程中，請依照你內心最真實的想法來選擇，不需要去猜測「標準答案」。如果沒有符合你想法的選項，就選擇「最接近的」或「最可能發生的」。
- 遊戲過程遇到問題，請舉手！

2 平板裝置

人人有平板

請開啟平板，
掃描 QR code
進入遊戲首頁。



小組共用平板

你們將共同組成一個「大
腦」，每次遇到選擇時，
全組討論出一個最有共識
的方向再點擊。

請小組長開啟平板，掃描
QR code進入遊戲首頁。

教師操作大螢幕

全班組成一個「超級
大腦」，每次遇到選
擇時，由全班討論決
定再點擊。



掃描QR code進入遊戲
<https://reurl.cc/epn35W>

接下來的這段旅程中，你將化身為主角，
從踏出校門的那一刻起，
你所遇到的每一個選擇，都將由你做決定。



請記得：「你的結局，就隱藏在每個選擇裡」。

踏上旅程



現在，讓我們一起聽著放學的鐘聲，背起書包，踏上這段決定命運的旅程吧！



打開《學習手冊》 一邊遊戲，一邊在重要關鍵簡單記錄

教師示範並講解一小段旅程（第一篇章）後，學生開始遊戲





一開始，你遇到了誰？（打勾）



- ☐ 家人
- ☐ 我喜歡 / 喜歡我的人
- ☐ 學校同學
- ☐ 校外朋友



走出房間後，
你看到客廳裡……





一開始，你遇到了誰？（打勾）



- ☒ 家人
- ☐ 我喜歡 / 喜歡我的人
- ☐ 學校同學
- ☐ 校外朋友



走出房間後，
你看到客廳裡……



遊戲過程如果觸發了 「機會」

- 請在《學習手冊》記錄：

①什麼情況下觸發的？

②選擇後，發生什麼事？



遊戲過程如果觸發了 「機會」

- 請在《學習手冊》記錄：

①什麼情況下觸發的？

例如：家人拿飲料給你

②選擇後，發生什麼事？

例如：感覺精神百倍



遊戲先玩到
「手機響起」，
暫停一下！

【確認大家遊戲和紀錄的進度】



這時手機響了起來，你收到一則訊息……



接著，你和誰見面了？（打勾）

- ☐ 家人
- ☐ 我喜歡 / 喜歡我的人
- ☐ 學校同學
- ☐ 校外朋友



觸發機會要記錄，遇到了誰也要記錄

大家選的造型可能不同



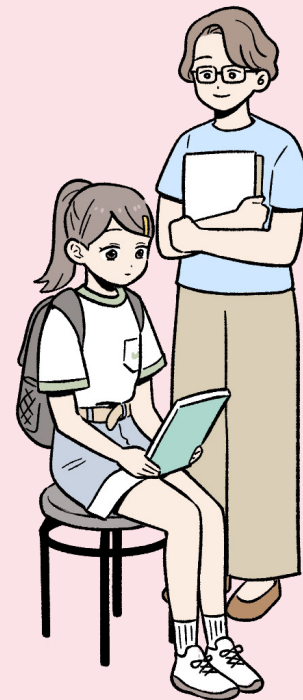
這幾天你重新回想了找別人聊聊的過程，
以及從中激發的一些新想法後，
終於要和煩惱的事情正面對決！
就算結果不一定滿意，也是自己認真下的決定！

你回想了家人、喜歡的人，以及朋友給你的種種建議，你心想一定是「這個人」給你的意見，影響了你的命運

你心裡想的，是這個人嗎？ ▶

玩到這一頁時
暫停

數值揭露與真相拆解

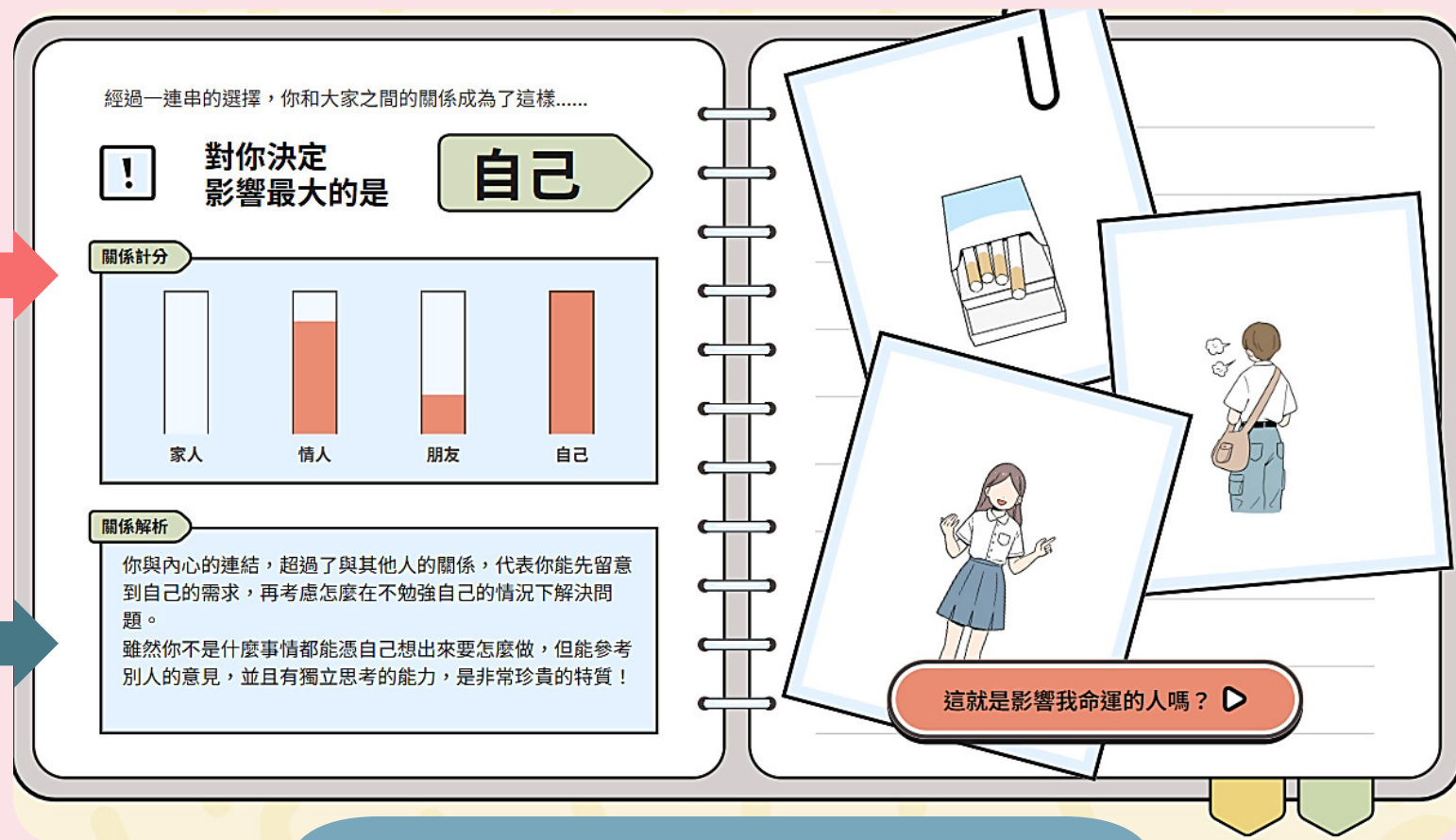


答案即將揭曉！遊戲會根據你/你們在各個題組中的選擇進行關係計分，
最終揭曉「對你決定影響最大的人」！

結果頁解讀

從你踏出校門的那一刻起，你在家裡、跟喜歡的人約會、還有跟朋友聊天時所做的每一個點擊，遊戲都在後頭默默幫你計分，計算出誰最能拉動你的命運。

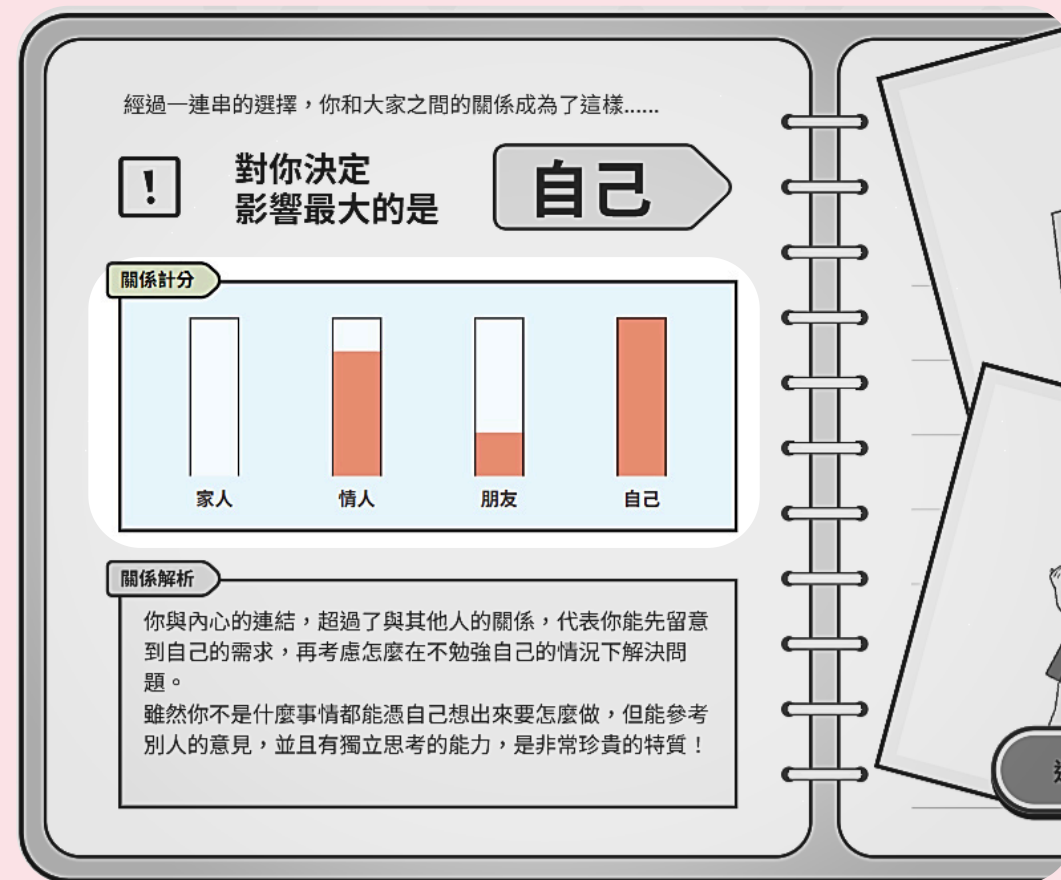
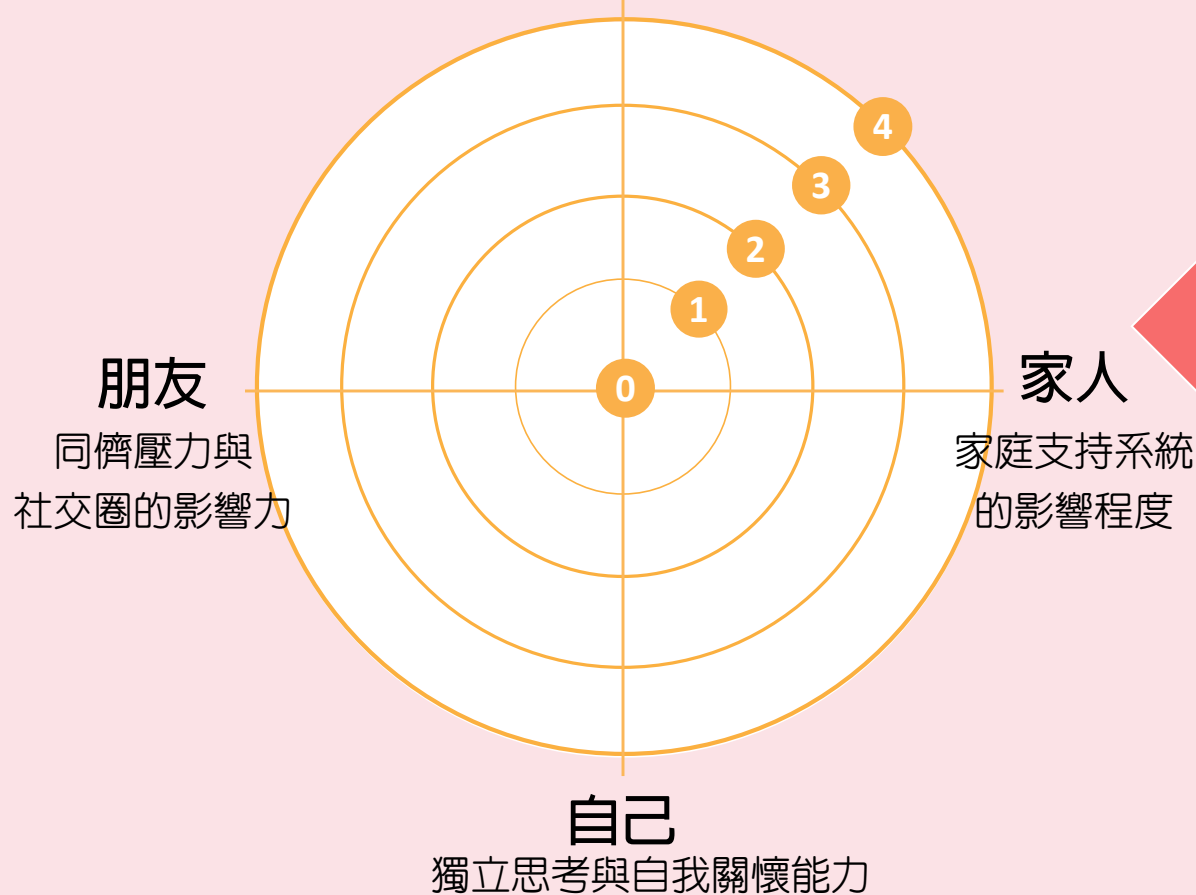
針對你的結果，遊戲也提供「關係解析」，給你建議。



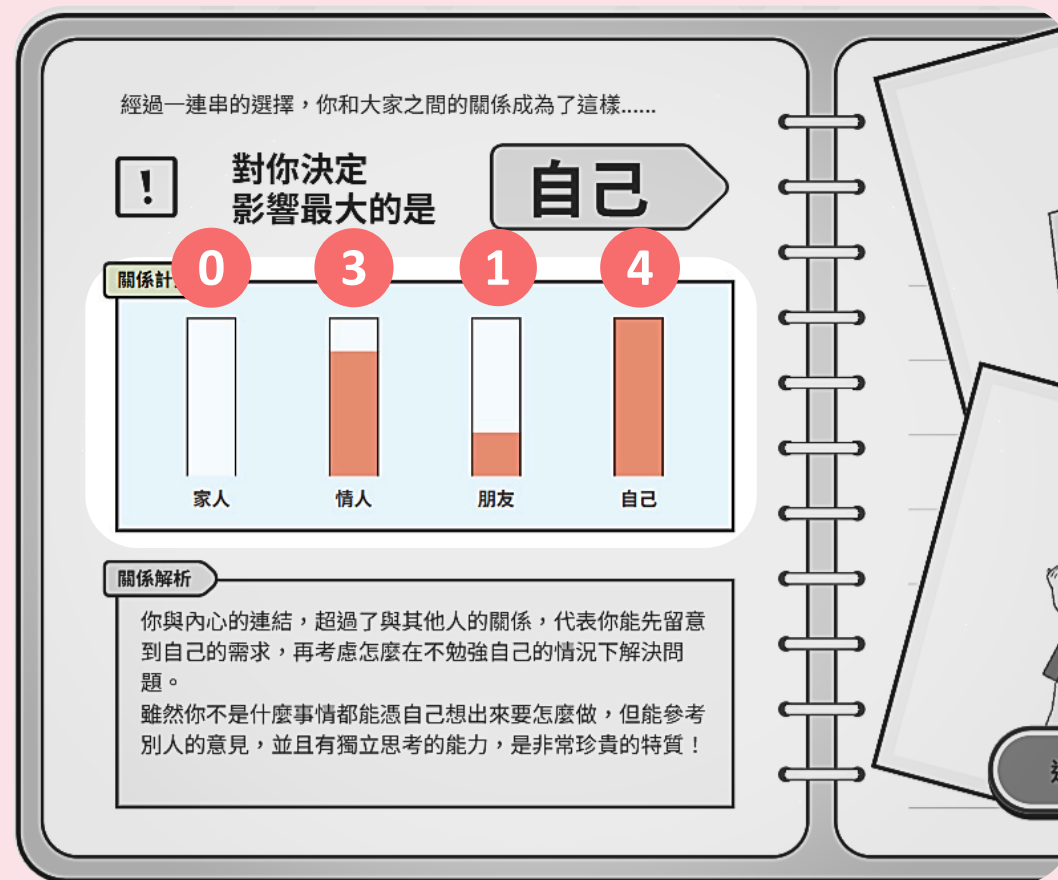
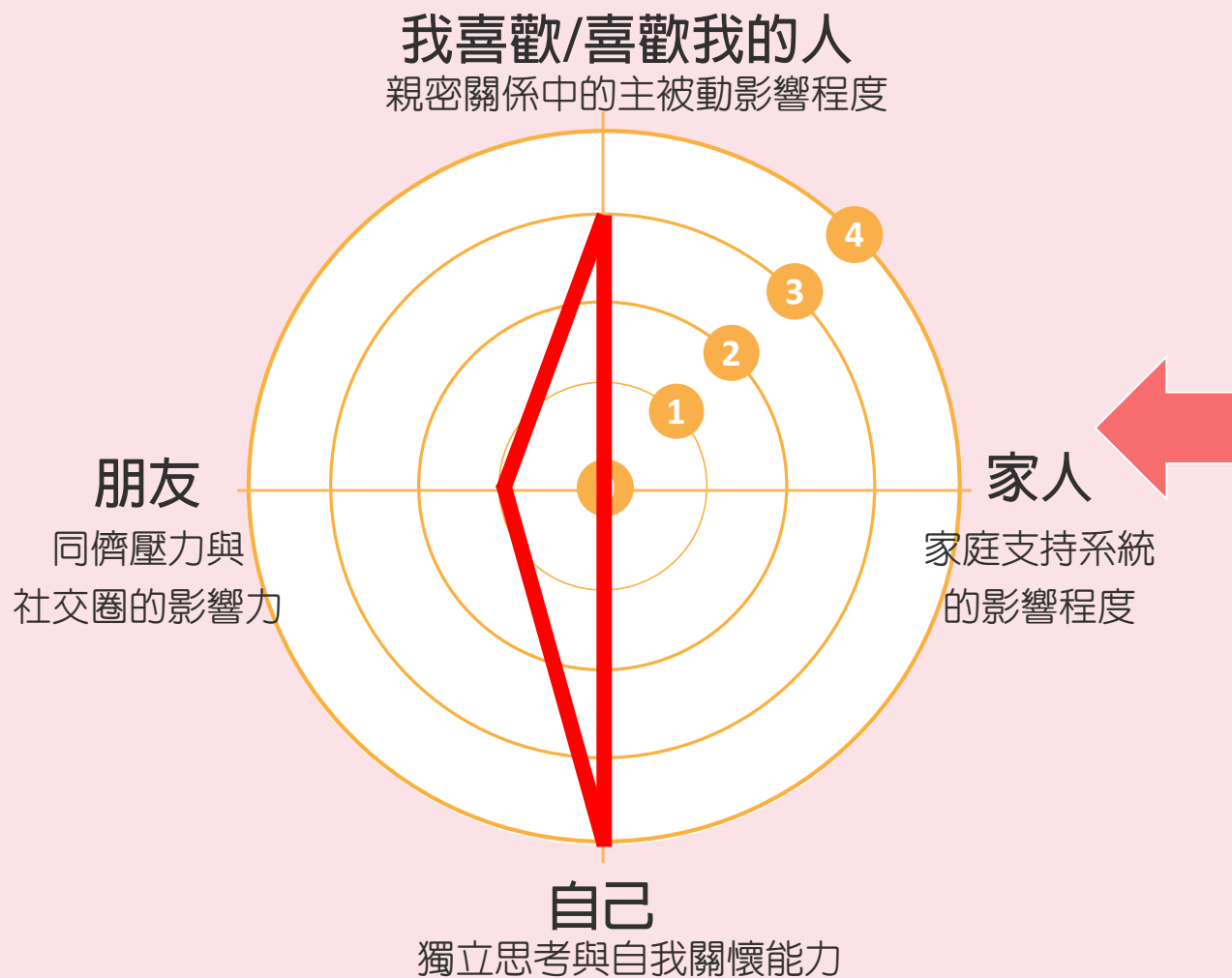
這就像你的「人際影響力地圖」

把你得到的關係計分， 畫在《學習手冊》的雷達圖上

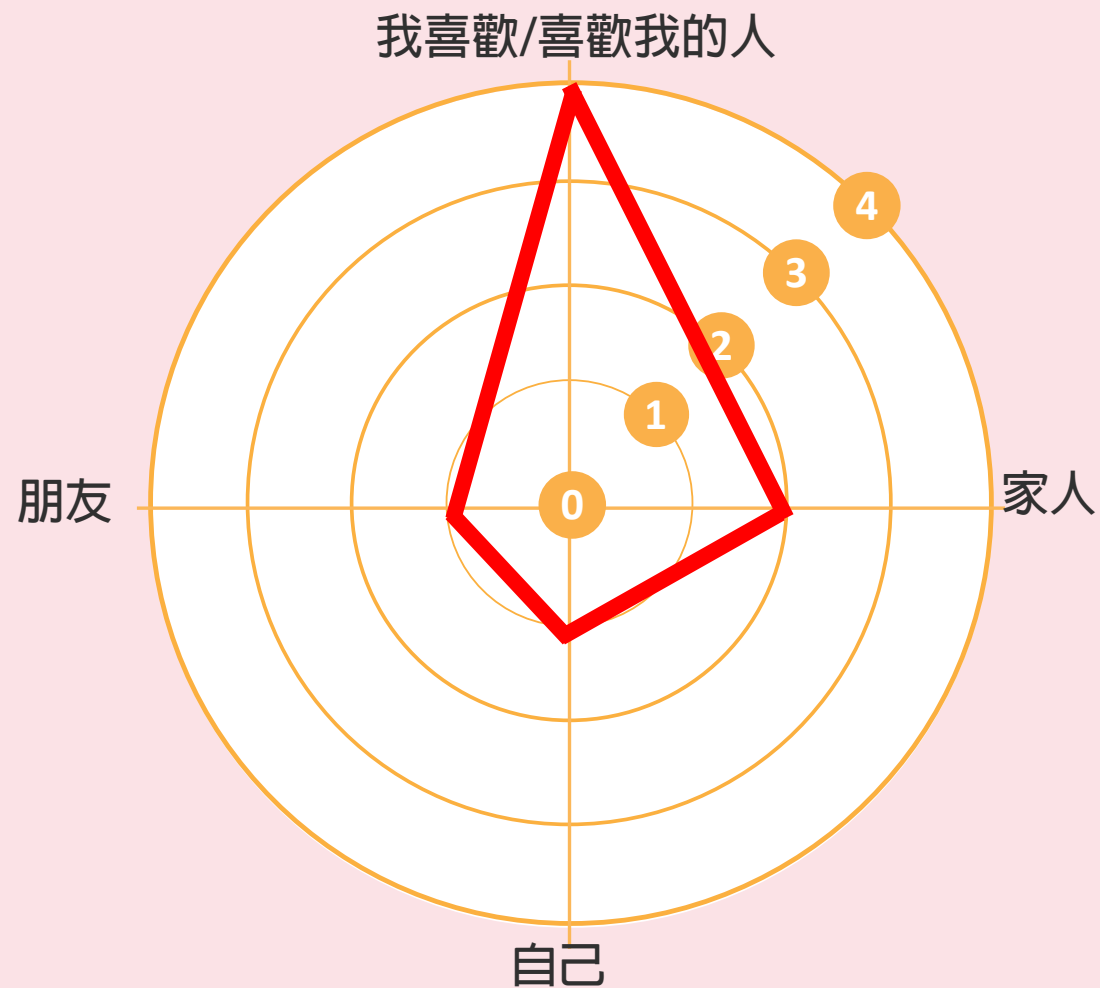
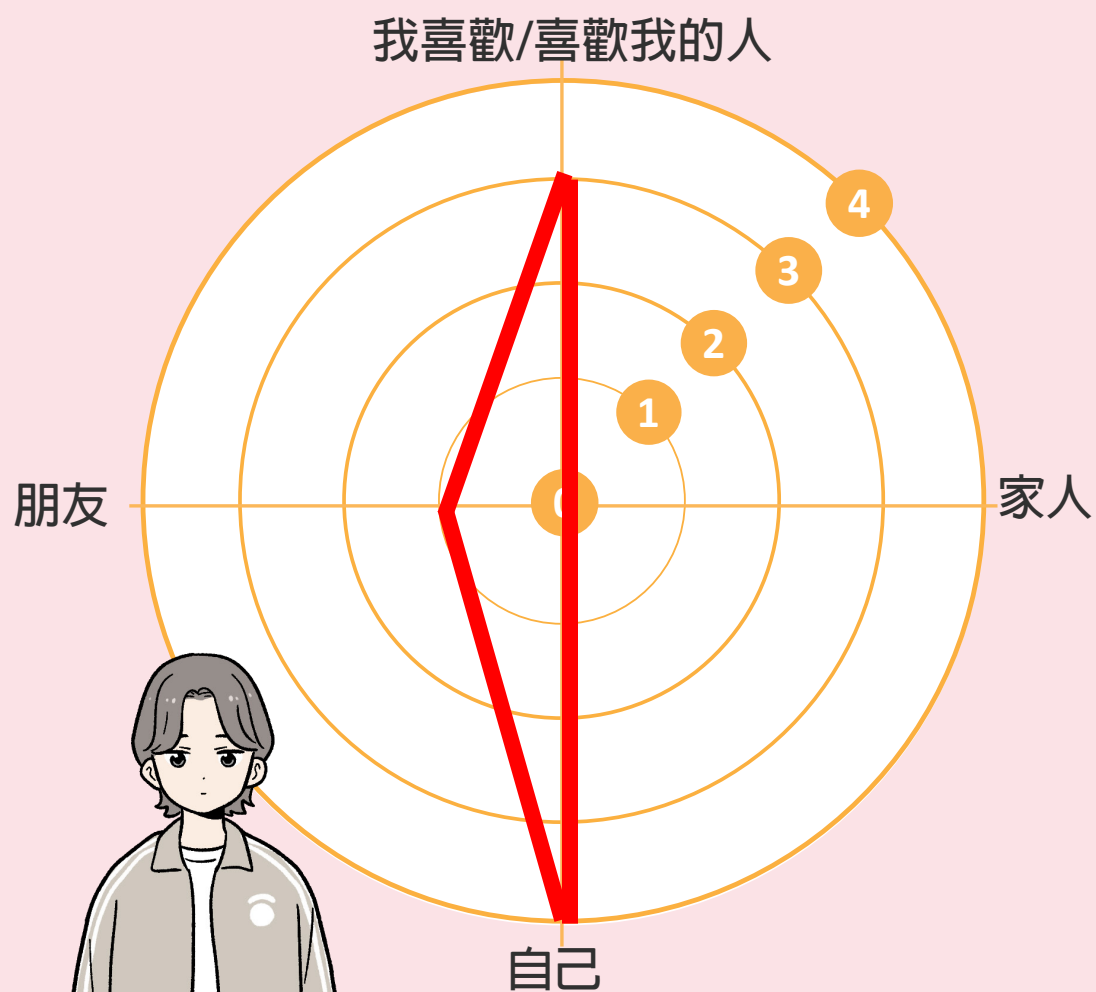
我喜歡/喜歡我的人
親密關係中的主被動影響程度



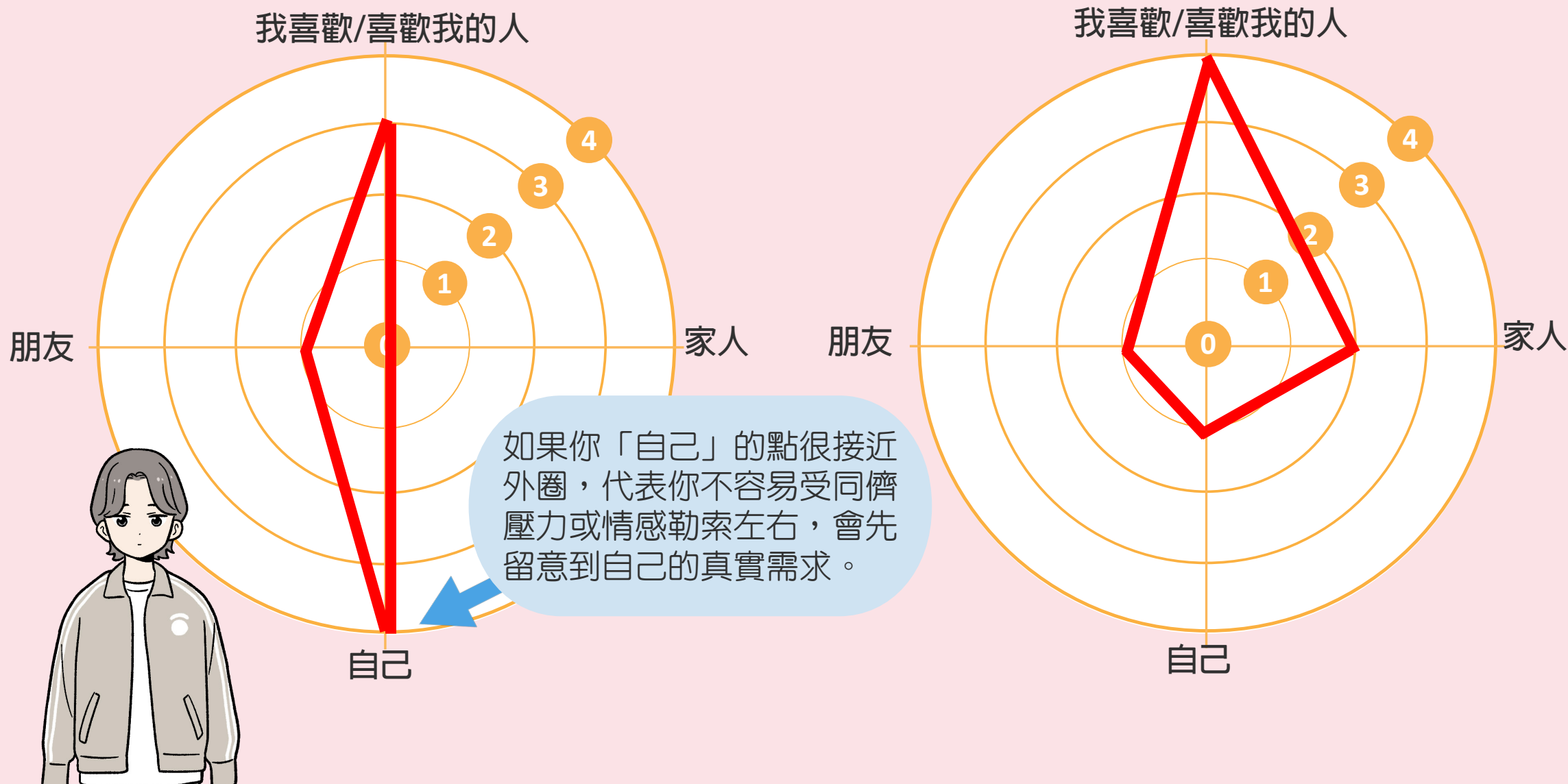
把你得到的關係計分， 畫在《學習手冊》的雷達圖上



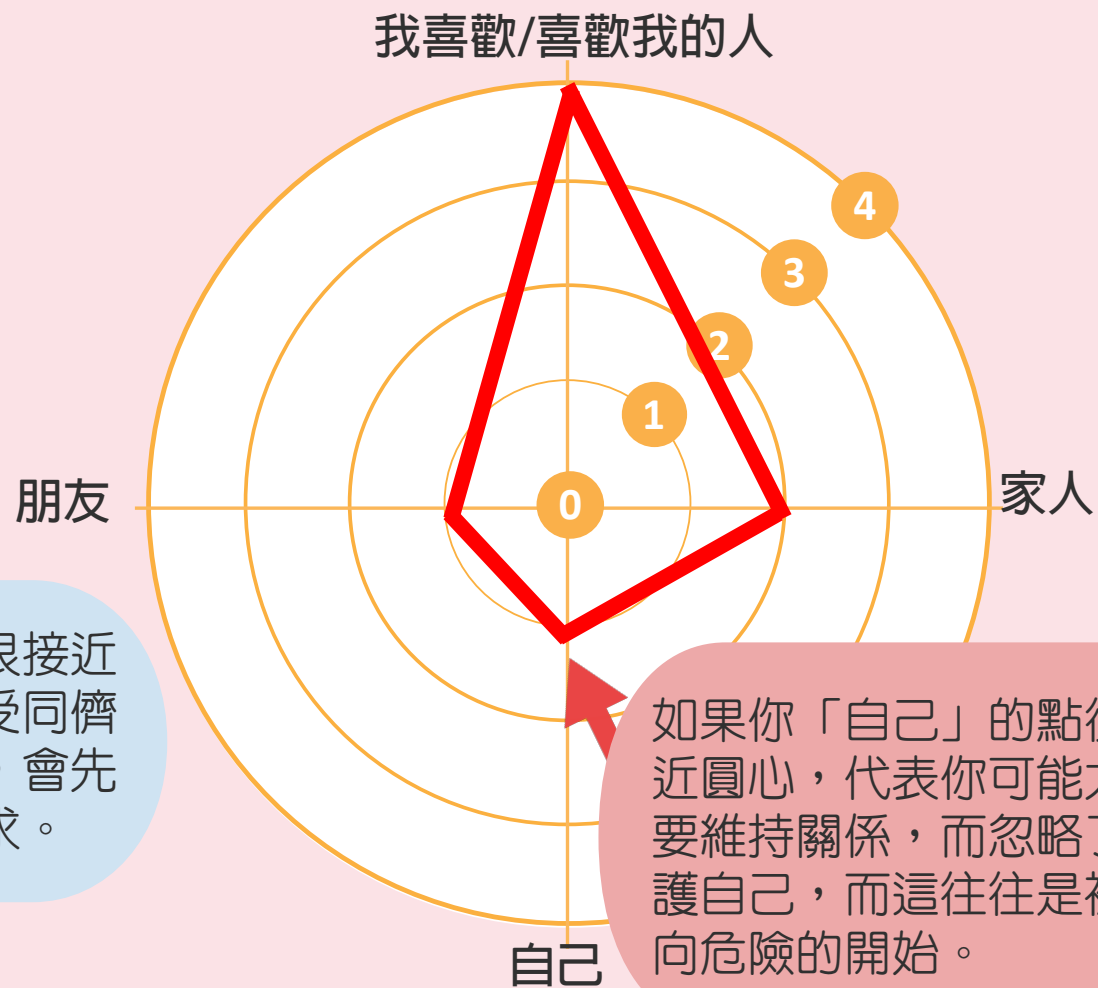
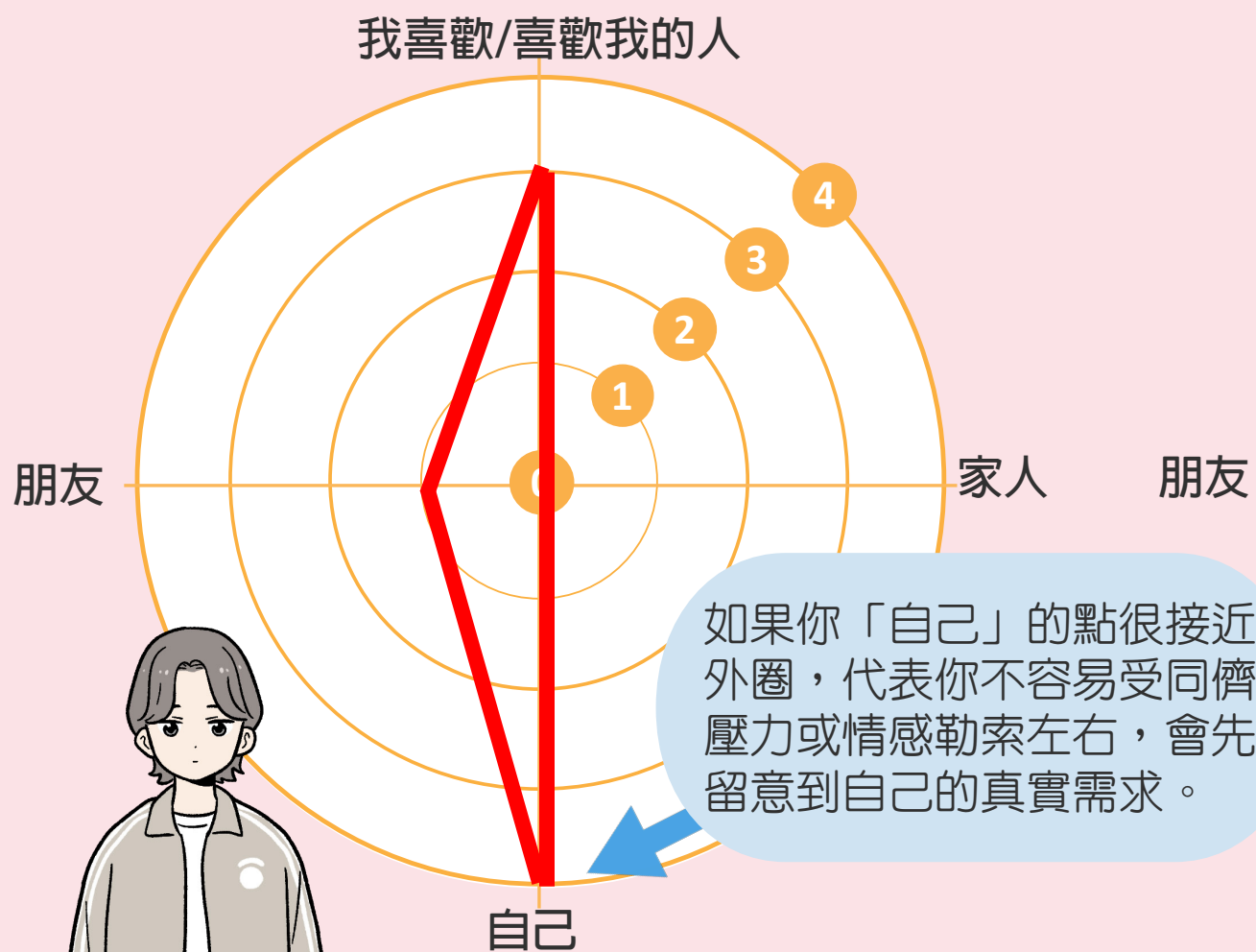
雷達圖形狀怎麼看？



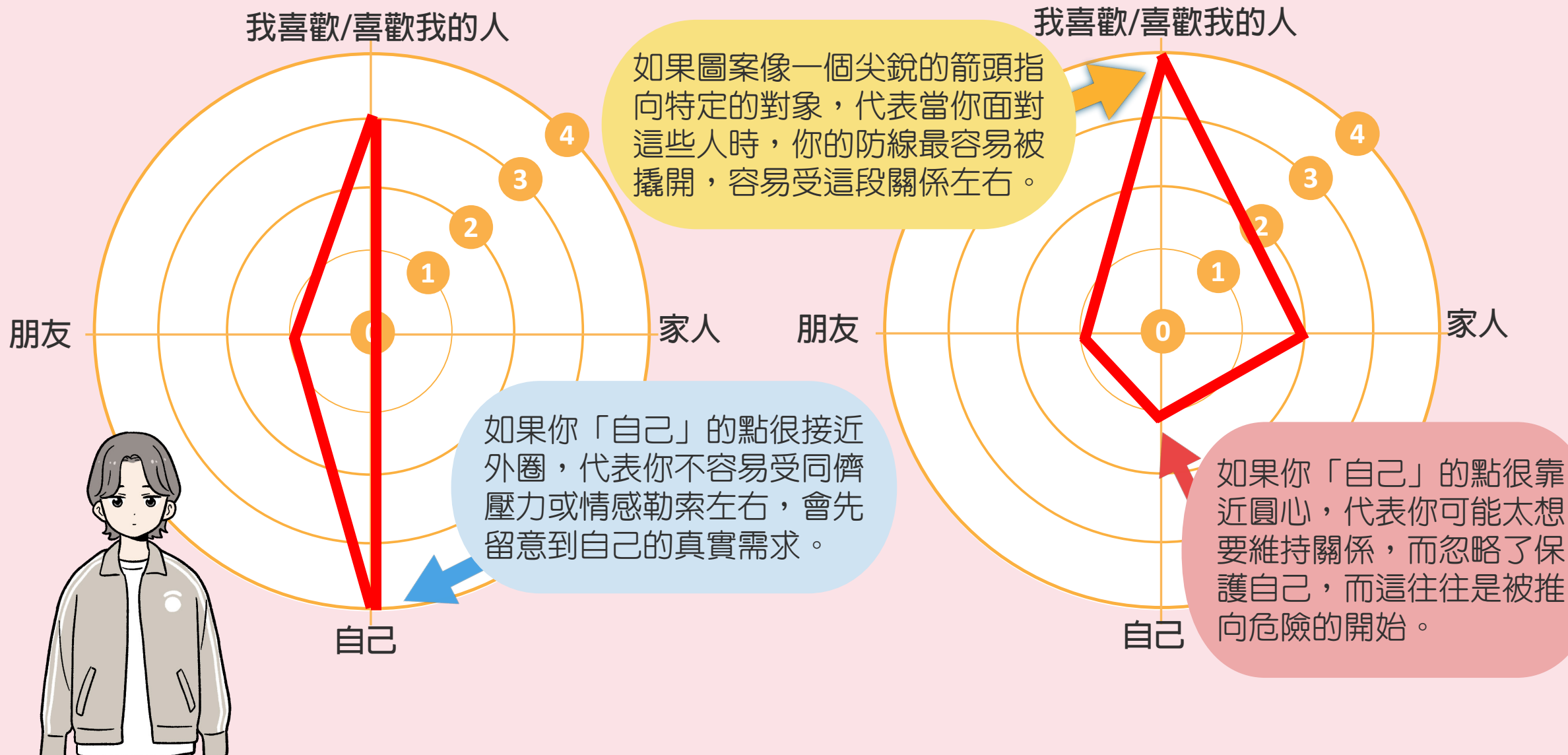
雷達圖形狀怎麼看？



雷達圖形狀怎麼看？



雷達圖形狀怎麼看？



看看自己在遊戲前 「現在的我，是怎麼樣的呢？」 測驗得分解析。

- 跟遊戲的結果一樣嗎？
- 生活中有什麼類似的例子？

看看自己在遊戲前 「現在的我，是怎麼樣的呢？」 測驗得分解析。

- 跟遊戲的結果一樣嗎？
- 生活中有什麼類似的例子？

例如：自我檢視測驗 22 分（霧區邊緣），而遊戲雷達圖顯示「自己」的線條非常短（靠近圓心），且「情人」這一軸的線條非常長
→→發現自己的人際弱點

例如：自我檢視測驗 46 分（陽光普照），而遊戲雷達圖顯示「自己」的線條最長
→→展現強大的自我防禦

也可能自我檢視測驗（自我覺知）與「遊戲雷達圖」（實際決策行為）不一致
→→想一想，為什麼？



在這一幕之前，故事一直圍繞在「尋找傾聽者」與「人際互動」，完全沒有提到**毒品**。



在這一幕之前，故事一直圍繞在「尋找傾聽者」與「人際互動」，完全沒有提到**毒品**。

剛才的選擇中，你碰到了（ ）次毒品

- 「毒品」一直潛藏在人際關係的周圍。
- 即使是0次機會，毒品也可能近在咫尺。

回到《學習手冊》觸及「機會」的紀錄查看， 你在哪些遊戲情境碰到了毒品？



你能看出它們哪裡
長得像毒品嗎？

請寫下毒品的危險特徵。

換你來透視



回到《學習手冊》觸及「機會」的紀錄查看， 你在哪些遊戲情境碰到了毒品？



你能看出它們哪裡
長得像毒品嗎？

請寫下毒品的危險特徵。

換你來透視

例如：我碰到的是「團購的提神餅乾」，它包裝成可愛又漂亮的糖果，一點都不像毒品。幸好我正在牙齒矯正，不吃甜食——但這也太容易讓人上當了啦……



回到《學習手冊》觸及「機會」的紀錄查看， 你在哪些遊戲情境碰到了毒品？



你能看出它們哪裡
長得像毒品嗎？

請寫下毒品的危險特徵。



換你來透視

例如：我碰到的是「團購的提神餅乾」，它包裝成可愛又漂亮的糖果，一點都不像毒品。幸好我正在牙齒矯正，不吃甜食——但這也太容易讓人上當了啦……

如果都沒有碰到毒品，要恭喜你！你可以和其他有碰到的同學一起「透視」！



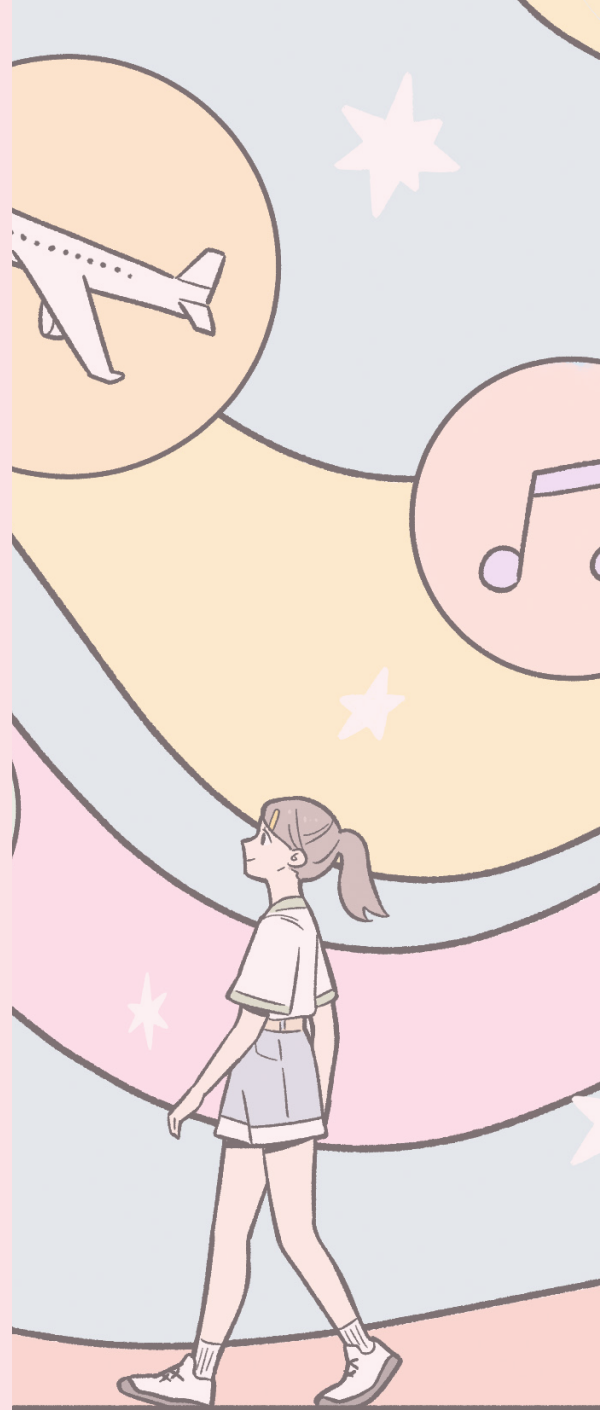


每一次挑戰機會帶來的風險，
其實都引導你往無法逆轉的命運前進，
在暗處左右你的方向。

現在，準備好迎接你真正的結局了嗎？

是 ▶

和旁邊的同學分享你遊戲的結局



策略討論與行動倡議

遊戲暫停，但還不要關掉！

小組討論時間

(3-4人一組，挑選其中一題，討論3分鐘)

1

如果你最在乎的人，拿一個宣稱能「放鬆」或「提神」的東西邀你嘗試時，你要反問他哪些問題，來評估這個東西的風險？

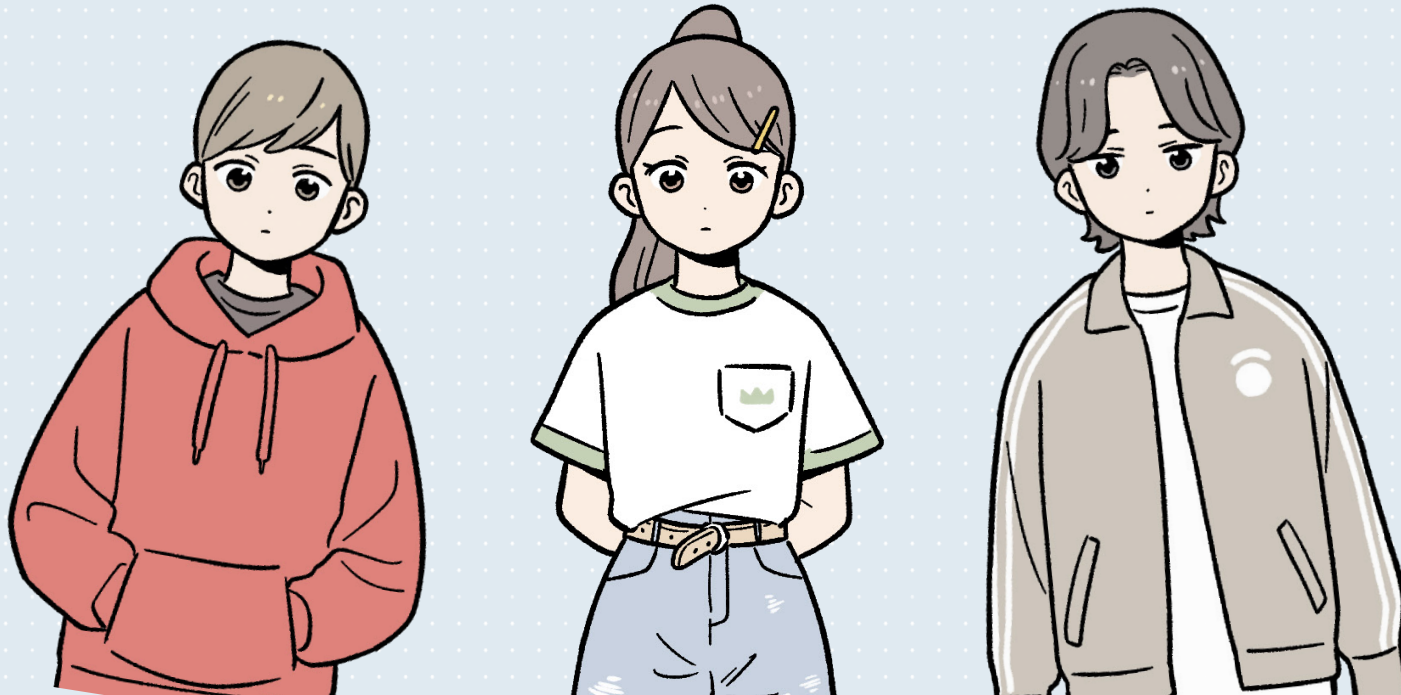
2

有些時候我們需要「說不」來保護自己。想一想，誰是讓你最難拒絕的人？如果他對你提出「怪怪的」要求，要怎麼拒絕？請和同學或家人互相角色扮演，練習如何拒絕對方，以及如何友善的回應拒絕。寫下你覺得好用的拒絕妙招，以及角色互換的心得。

3

如果你自己或朋友正陷入像遊戲中那樣的「情緒勒索」、「擔保債務」或「不明物質嘗試」的困境時，誰是你可以無條件信任、且能給你正確建議的人？

發表討論結果



你的命運之路，就注定是這樣了嗎？
如果有機會重來，能不能避開所有毒品呢？

讓我們倒轉時光，回到那些關鍵的時刻
在遇到毒品的當下，重新做出更好的選擇！

讓我重新選擇 ▶

倒轉時光，重新選擇，抓出藏在故事裡的陷阱

行動倡議：我的命運在我手中

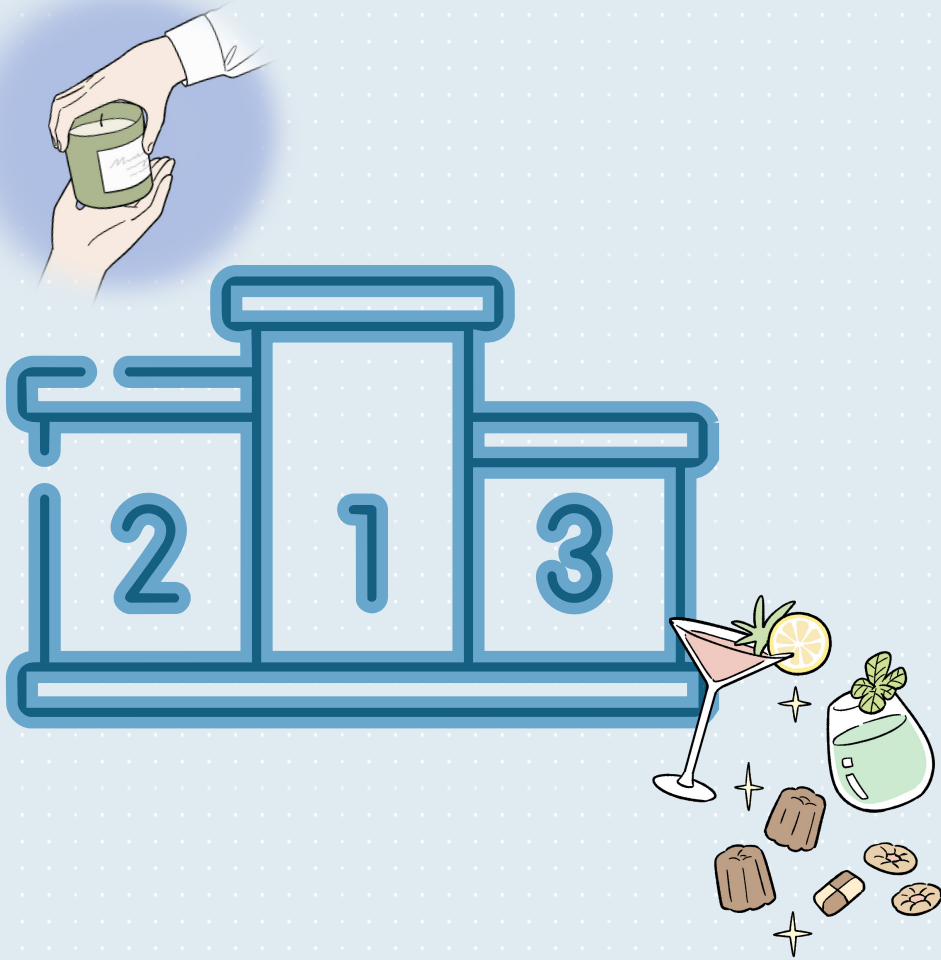
- 遊戲的旅程雖然告一段落，但真實人生的冒險才正要開始。
- 記住，決定命運的人永遠是你自己！





課後完成以下三項任務，
為你的心理防線
穿上最強的護甲！





任務一：識破偽裝

到遊戲網站「知識整理區／毒品知識百科」，選出「最讓人意想不到的」毒品陷阱前三名，告訴你的家人或朋友。

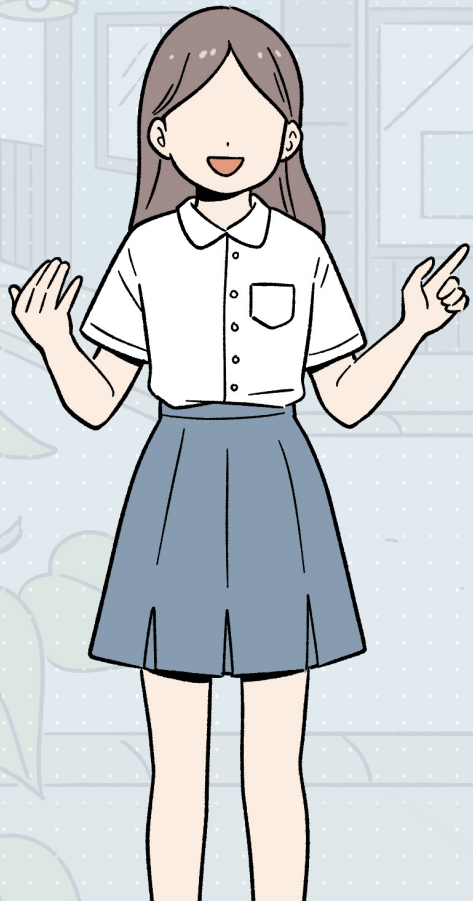
任務二：修補漏洞

針對自己第一次遊戲的雷達圖，
檢查「自己」軸線太短
或其他軸線過長的問題，
為自己寫下一句自我保護承諾。



任務三：實戰演練

從大家的分享中，
找出你心目中最理想的「拒絕妙招」，
然後找家人一起練習說三次。



命運之路+

決定命運的人永遠是你自己！
如果遇到挫折、壓力或家庭衝突，
勇敢找可信任的大人或專業人員求助。



國泰人壽
Cathay Life Insurance

BETTER
TOGETHER

未來親子

